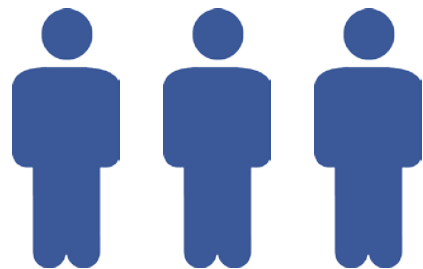


# Facebook 应用事件接入指引

# 什么是应用事件

**App events (应用事件)** 是用户在移动端游戏应用中的某些特定行为。通过应用事件，您可以了解应用用户的组成、衡量成效，并通过 Facebook 移动应用广告覆盖使用您的移动应用的特定用户群。



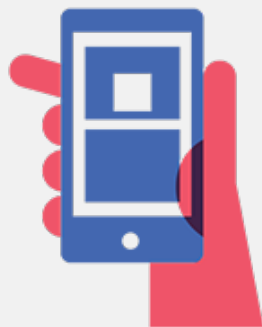
Install  
安装应用

Create Role  
完成注册

Purchase  
完成付费

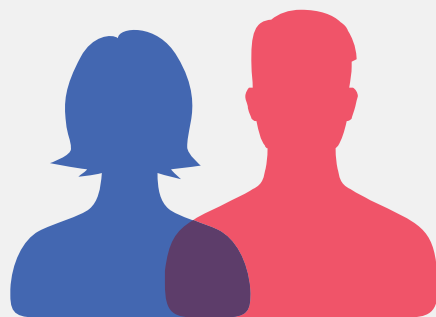
.....

# App events 的应用



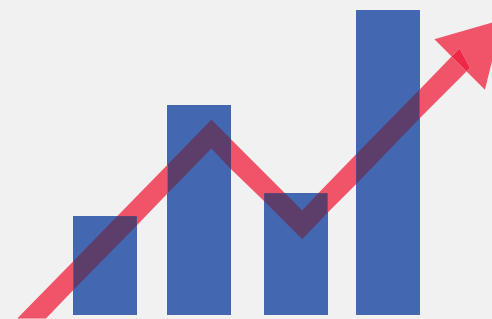
## 学习

了解用户在您应用内的  
各种行为频次和规律



## 定位

根据用户的真实操作进行  
定位，展开最精准的营销



## 优化

投放广告给更有可能采  
取你希望的行动的人

# 预定义事件

游戏应用常用预定义事件：

## 应用安装

安装完毕，第一次  
打开应用完成加载

## 完成注册

完成创建角色过程

## 完成新手教程

新手引导结束，一般将  
事件点打在强制引导结  
束后

## 启动应用

打开应用完成加载

## 完成付费

完成一次付费行为

## 到达一定等级

到达打下事件点的一定  
等级

其他系统推荐预定义事件：

完成关卡、添加支付信息、加入购物车、加入心愿单、开始结账、评分、搜索、花费 Facebook 币、  
解锁成就、查看内容

# 自定义事件

---

除了预定义事件，您也可以创建专属的自定义事件。例如，如果您希望记录到用户在应用内除了FB以外的登录方式，就可以创建自定义事件进行追踪。

对于iOS应用，要记录自定义事件，只需将事件名称作为 NSString 传递：

```
[FBSDKAppEvents logEvent:@"battledAnOrc"];
```

对于Android应用，可以将事件名称指定为字符串，创建自定义事件：

```
logger.logEvent("battledAnOrc");
```



# App events 设置

---

Android

前提条件：

在Facebook注册自己的应用，然后下载并配置 Facebook SDK。

<https://developers.facebook.com/docs/android/getting-started>

实施：

Facebook SDK接入后的相关事件接入

<https://developers.facebook.com/docs/app-events/android>

验证：

在 Facebook 应用分析中验证事件记录

<https://developers.facebook.com/docs/analytics>



# App events 设置

---

iOS

前提条件：

在Facebook注册自己的应用，然后下载并配置 Facebook SDK。

<https://developers.facebook.com/docs/ios/getting-started>

实施：

Facebook SDK接入后的相关事件接入

<https://developers.facebook.com/docs/app-events/ios>

验证：

在 Facebook 应用分析中验证事件记录

<https://developers.facebook.com/docs/analytics>

# App events 设置

---

## Unity

前提条件：

基本接入和 选择Unity对应的平台接入

<https://developers.facebook.com/docs/unity/gettingstarted>

Unity->android <https://developers.facebook.com/docs/unity/getting-started/android>

Unity->iOS <https://developers.facebook.com/docs/unity/getting-started/ios>

实施：

Facebook SDK接入后的相关事件接入

<https://developers.facebook.com/docs/app-events/unity>

验证：

在 Facebook 应用分析中验证事件记录

<https://developers.facebook.com/docs/analytics>





FACEBOOK + INSTAGRAM